



MIÉRCOLES 14 OCTUBRE

KINDER

MATERIAL ESCOLAR

Le recordemos que los alumnos deberán contar con el **material escolar completo** requerido para sus clases virtuales como estuche, libros, cuadernos etc. Los días viernes de cada semana usted podrá consultar la lista de este material que se encuentra publicada en la plataforma. Así mismo se sugiere que tengan condiciones y **espacios adecuados** para realizar sus trabajos online como una mesa o escritorio y una silla cómoda.



PUNTOS IMPORTANTES

Le recordamos de la manera más atenta atender los siguientes puntos que nos ayudarán a un mejor desempeño académico del grupo en sus clases en línea:

1. Ser **puntuales a la hora de regresar después de los breaks** ya que al no reconectarse de manera puntual los niños pierden la secuencia e indicaciones importantes de las actividades.
2. Es importante que **los niños desayunen antes de su conexión** pues eso les ayudará a tener un mejor rendimiento escolar.
3. Le recordamos que es muy importante contar con un **adulto supervisando** a los pequeños durante sus clases ya que en ocasiones se atrasan al requerir de apoyo presencial para encontrar una página, algún material escolar, o resolver algún tema tecnológico respecto a su conexión. No es necesario que el adulto monitor permanezca junto al alumno en todo momento pues debemos darles su espacio e independencia, pero sí que se encuentre disponible para cuando el alumno o la maestra pida el apoyo.

¡Gracias!

HALLOWEEN

Le adelantamos que el día viernes 30 de octubre los alumnos que así lo decidan podrán atender sus clases virtuales disfrazados con motivo de esta fecha. Los alumnos tendrán un tiempo durante el día para realizar ciertas actividades lúdicas con sus maestras alusivas a *Halloween*.



TALLER DE COMPUTACIÓN

Le invitamos a que su hijo(a) trabaje en el taller de computación con las video clases que son publicadas en la plataforma los días miércoles ya que es una herramienta de suma importancia que los niños la conozcan y practiquen desde pequeños.

